

„Pöttyös Olimpiai Játékok” elnevezésű promóció
Hivatalos Játékszabályzat és Adatkezelési Tájékoztató

JÁTÉKSZABÁLYZAT

MÓDOSÍTVA 2024.07.03.

Valamennyi módosítás három csillaggal (***) került jelölésre.

MÓDOSÍTVA 2024.07.19.

Valamennyi módosítás négy csillaggal (****) került jelölésre.

1. A játék szervezője:

„Pöttyös Olimpiai Játékok” elnevezéssel a FrieslandCampina Hungária Zrt. (cím: 1134 Budapest, Váci út 33., cégjegyzékszám: 01-10-047784, adószám: 12876992-2-44), a továbbiakban „**Szervező**”, a Pöttyös termékek fogyasztói számára nyereményjátékot hirdet, a továbbiakban „**Játék**”. A Játék lebonyolítója az ACG Reklámügynökség Kft. (1027 Budapest, Henger utca 2/B, cégjegyzékszám: 01-09-728297, adószám: 13301806-2-41) és az A4C Marketing Kft. (székhely: 1092 Budapest, Bakáts tér 2.; cégjegyzékszám: 01-09-666794, adószám: 12328451-2-43), a továbbiakban „**Lebonyolítók**”.

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi feltételek:

A Játékban részt vehet minden **Magyarországon állandó lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, 16. életévét betöltött, cselekvőképes**, a fogyasztóvédelemről szóló 1997. évi CLV. törvény 2.§ a) bekezdése értelmében fogyasztónak minősülő természetes személy, aki a Játék időtartama alatt

- letölti okos eszközére a Pöttyös applikációt (a továbbiakban „**App**” - <https://www.pottyos.hu/olimpia/?code=HCUEEA55>),
- ahol személyes adatai megadásával az 5. pontban leírtak szerint regisztrál,
- majd jelen Játékszabályzatban leírt feltételeknek megfelelő módon részt vesz a Játékban:
 - o amennyiben vásárol egyidejűleg legalább 1 db promóciós csomagolású családi kiskerékes Pöttyös Túró Rudi terméket (lásd 4. pont), a csomagolásban található olimpiikon kártyák beolvasásával és gyűjtésével lehetősége nyílik pontok (pöttyök – a továbbiakban „**Pötty(ök)**”) gyűjtésére,
 - o illetve vásárlástól függetlenül plusz Pöttyök gyűjtésére, és/vagy az extra nyeremények sorsolásán való részvételre a kvízek kitöltésével van mód.

(a továbbiakban a fenti feltételeket teljesítő személy: „**Játékos**”)

A Játékban a Szervező és a Lebonyolítók tulajdonosai, tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és ezen személyek (Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti) közeli hozzátartozói, azaz házastársaik, egyeneságbeli rokonaik, örökbefogadott, mostoha- és a nevelt gyermekeik, az örökbefogadó-, a mostoha- és a nevelőszülők és testvéreik, továbbá minden olyan Játékos, aki a személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő adatokat ad meg, érvényesen nem vehet részt.

A kiskorú, valamint nem teljes jogi cselekvőképességgel rendelkező személyek kizárólag törvényes képviselőjük hozzájárulásával vehetnek részt a Játékban.

Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervező/Lebonyolító a Játékost a Játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervező/Lebonyolító a Játékost kötelezően nem értesíti.

3. A Játék időtartama:

Az alap Játék 2024. július 01. 00:00:00 órától – 2024. augusztus 12. 23:59:59 óráig (a továbbiakban: „**Játék Időtartama**”) tart.

A Játék Időtartama alatt kiemelt időszakban 2024. július 26. 00:00:00 órától – 2024. augusztus 12. 23:59:59 óráig naponta extra kvízzjátékok kitöltésére van lehetőség (a továbbiakban „**Kvízzjátékok Időtartama**”).

A Játékban csak a fenti időtartamban lehetséges a részvétel. Az ezen időszak előtt és után történő részvételek érvénytelennek tekintendők.

A részvétel beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

4. A Játékban részt vevő termékek:

Bármely magyarországi kiskereskedelmi egységben vagy magánszemélyeket kiszolgáló online webáruházban, vagy magánszemélyeket kiszolgáló nagykereskedelmi áruházban forgalmazott, az alábbi promóciós csomagolású családi kiszerelésű Pöttyös Túró Rudi termék vesz részt a készlet erejéig.

A Szervező nem garantálja, hogy az egyes üzletekben a Játék teljes Időtartama alatt elérhető lesz a Játékban részt vevő termékcsomag.

Termék	Vonalkód
PÖTTYÖS TÚRÓ RUDI TRIKOLÓR 5*35G	5998200751295
**** PÖTTYÖS TÚRÓ RUDI NATÚR 0% HOZZÁADOTT CUKOR 5*35g	5998200750151

A Játékban kizárólag a fentebb felsorolt termékcsomag, a megadott kiszerelésben vesz részt, minden más ettől eltérő termék csomagolása nem tartalmaz promóciós olimpikon kártyákat (a továbbiakban „**Kártya**”).

Az alap kártyagyűjtő Játékban történő érvényes részvételhez egy vásárlás alkalmával legalább 1 darab termékcsomagot szükséges vásárolni.

Egy termék csomagolása 5 db Kártyát tartalmaz.

Amennyiben a Játékos egy vagy több vásárlás alkalmával több részt vevő termékcsomagot vásárol, abban az esetben többször tud részt venni a Játékban a Kártyák beolvasásával.

5. Regisztráció

A Játékos az App Általános Szerződési Feltételeinek 5. pontja szerint tud beregisztrálni az Appba.

Az App általános felhasználási feltételeit az Általános szerződési feltételek tartalmazza, melyet a Játékos a regisztrációval kifejezetten elfogad.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel vehet részt a Játékban. Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel/fiókkal regisztrál a Játékba. Egy e-mail cím csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

A Játékos az Appban nyomon követheti profiljában a név szerinti üdvözlő üzenetre kattintva a megadott adatait.

A Játékban csak magánszemélyek vehetnek részt. A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

6. Résztétel a Játékban

6.1. Alap Pötty gyűjtő Játék Kártyák beolvasásával

6.1.1. Kártyák beolvasása

A részt vevő termék csomagolásában található Kártya beolvasásával a Játékosok Pöttyöket gyűjthetnek, mely funkció az App főmenüjében a Kártya beolvasása ikonra kattintva érhető el.

Amennyiben a Játékos egy vagy több vásárlás alkalmával több részt vevő terméket vásárol, abban az esetben többször tud részt venni a Játékban a Kártyák beolvasásával.

Kártya beolvasásához a felugró ablakban a Játékosnak engedélyeznie kell eszköze kamerájának használatát, enélkül a Kártya nem olvasható be.

Egy Kártya kizárólag egyszer olvasható be. Egyszerre egy Kártya olvasható be.

A Kártyát nem szükséges a vásárlás napján beolvasni, azonban Pöttyöt akkor jelent a Játékos számára, ha legkésőbb 2024. augusztus 12-én, 24 óráig beolvassa azt.

A csomagolásban található Kártyák eltérő Pötty értékkel rendelkeznek, attól függően, hogy sportoló vagy legenda található rajta.

Kártya típusa	Pötty érték/Kártya	Megszerezhető maximális Kártya darabszám	Megszerezhető maximális Pötty érték
Sportoló	200	189	37 800
Legenda	400	11	4400

A sikeres beolvasást követően az összeggyűjtött Kártyákat a Játékos az Appban a főmenüben a Gyűjtőalbum ikonra kattintva tekintheti meg. Ugyanitt a Játék végét követően a Játékos letöltheti a teljes gyűjtőalbumot, az Elküldöm e-mailben gombra kattintva.

Az összes Kártya megszerzésével és beolvasásával a Játékos maximum 42 200 alap pontot szerezhet meg.

6.1.2. Plusz Pöttyök az érem szerző sportolókért

Amennyiben egy begyűjtött Kártyán szereplő sportoló/legenda az olimpia ideje alatt érmet szerez, az plusz Pötty értéket jelent a Játékos számára.

Amennyiben egy Kártyán szereplő sportoló/legenda több érmet is szerez, úgy a Játékos minden szerzett érem után megkapja a plusz Pöttyöket az adott Kártyához tartozóan.

Érem típusa	Pötty érték/érem/Kártya
bronz	200
ezüst	300
arany	400

6.1.3. Plusz Pöttyök jelvények szerzésével

Bizonyos kombinációjú és mennyiségű Kártyák összegyűjtésével a Játékosok jelvényeket (a továbbiakban „Jelvény”) szerezhettek, melyek plusz Pötty értékkel rendelkeznek.

Az összegyűjtött Jelvényeket a Játékos az Appban a főmenüben a Jelvények ikonra kattintva tekintheti meg.

Egy Jelvény kizárólag egy alkalommal szerezhető meg. Az összes Jelvény egyszeri begyűjtésével maximálisan 2410 pont szerezhető meg.

Jelvény neve	Jelvény leírása	Pötty érték
Full House - Atlétika	Összes atléta sportoló összegyűjtése (összesen 15 db Kártya)	1400
Full House - Kajak-kenu	Összes kajakos és kenus összegyűjtése (összesen 17 db Kártya)	1600
Tele a pálya	Legalább 10 kézilabdás összegyűjtése (összesen 39 db Kártya)	1000
Full House - Úszás	Összes úszó összegyűjtése (összesen 17 db Kártya)	1600
Full House - Vívás	Összes vívó összegyűjtése (összesen 15 db Kártya)	1400
Tele a medence	Legalább 10 vízilabdás összegyűjtése (összesen 36 db Kártya)	1000
Full House - Birkózás	Összes birkózó összegyűjtése (összesen 9 db Kártya)	800
Legendák a házban	Összes legenda összegyűjtése (összesen 11 db Kártya)	1000
Full house - Paralimpikon	Összes paralimpikon összegyűjtése (összesen 6 db Kártya)	600
Heti Csúcs	A legtöbb pont begyűjtése adott héten*	500
Heti Top	Dobogós értékű (top 3) album adott héten	300

Full Gold	Összes aranyérmes sportoló összegyűjtése	2500
Full Silver	Összes ezüstérmes sportoló összegyűjtése	2100
Full Bronz	Összes bronzérmes sportoló összegyűjtése	1500
Kvízmester	Résztétel bármely kvízben	100
ARanyérem	Sportoló életre keltése AR technológiával	100
3-as széria	Kártya beolvasás 3 egymást követő napon	400
5-ös széria	Kártya beolvasás 5 egymást követő napon	500
10-es széria	Kártya beolvasás 10 egymást követő napon	600
Éjjeli bagoly	Éjszakai Kártya beolvasás (22:00:00-03:59:59 között)	100
Full House	Összes sportoló összegyűjtése	2500

*A játékhetek a naptári heteknek megfelelőek és 7 naposak, kivéve az utolsó hét, amely 8 napos, 2024. augusztus 5-12.

Az aktuális Játékos által szerzett össz Pötty érték az App főmenüben a Gyűjtőalbum ikonra kattintva található meg. Szintén itt látható, hogy a Játékos mennyi Kártyát és Jelvényt gyűjtött össze, illetve hány kvízt töltött ki.

A Játékos az Appban a főmenüben a Ranglista ikonra kattintva tudja ellenőrizni, hogy aktuálisan hanyadik helyen áll a Játékban a gyűjtött Pöttyök alapján.

6.2. Kvízzjátékok

6.2.1. Általános információk

A kvízek kitöltésére a Kvízzjátékok Időtartama alatt naponta van lehetőség, összesen 18 napon keresztül, melyek az Appban a képernyő alján lévő menüsorban található Kvíz gombra kattintva érhetőek el. Ugyanitt tudja nyomon követni a Játékos a már kitöltött kvízek eredményeit is.

Egy Játékos egy adott napon összesen két kvízt tölthet ki 00:00:00 és 23:59:59 között, egy általános Pötty gyűjtő sport kvízt és egy speciális MOB kvízt, kivéve a Kvízzjátékok Időtartamának utolsó napján, 2024. augusztus 12-én, amely napon csak egy darab általános Pötty gyűjtő sport kvíz tölthető már ki, MOB kvíz nem. Az adott kvíz ikonjánál szöveg jelzi, hogy adott kvízzel Pöttyöket tud gyűjteni a Játékos vagy a helyes válaszoktól függően a tárgyi nyeremények sorsolásán tud részt venni.

Minden napi kvíz 10 kérdést, és kérdésenként 4 válaszlehetőséget tartalmaz, melyek közül minden esetben egy helyes megoldás van, a kérdések nehézsége emelkedik.

A kvízek kitöltése időlimithez kötött, melynek pontos idejéről az Appban érhető el információ. Amennyiben a Játékos megszakítja a kitöltést, vagy lejár az ideje, a rendszer elmenti az addig megadott helyes válaszok számát.

6.2.2. Általános Pötty gyűjtő sport kvíz

Az általános kvíz kitöltésével a Játékosok a szerzett Pöttyeik értékét tudják növelni a helyes válaszaik függvényében. A szerzett Pöttyök a főmenüből elérhető Gyűjtőalbum felületén található össz Pötty értékhez adódnak hozzá.

Helyes válaszok száma	Megszerezhető Pötty / helyes válasz	Maximálisan megszerezhető Pöttyök száma a 18 nap alatt
1	20	360
2	40	720
3	60	1080
4	80	1440
5	100	1800
6	120	2160
7	140	2520
8	160	2880
9	180	3240
10	200	3600

6.2.3. Speciális MOB kvíz extra nyereményekért

Adott naphoz tartozó MOB kvízben speciális, egy adott sportághoz tartozó kérdések találhatók.

Az aznapi kérdésekre a legtöbb helyes választ adó Játékos nyeri meg az adott naphoz tartozó extra nyereményt. A helyes válaszok számának egyenlősége esetén sorsolásra kerül sor, melynek további feltételei a 7. pontban találhatók.

7. Sorsolások

7.1. Alap játék fődíjainak megállapítása és/vagy sorsolása:

A fődíjakat a Játék ideje alatt legtöbb pontot gyűjtő első 150 Játékos nyeri meg. Amennyiben az első 150 Játékos különböző pontszámmal rendelkezik, úgy a nyertesek megállapítással kerülnek meghatározásra.

Amely helyezések esetén Pöttyszám egyenlőség áll fenn, akkor az egyes azonos pontszámokra vonatkozó sorsolás 2024. augusztus 14-én 14:00 órakor az A4C Marketing Kft. székhelyén közjegyző jelenlétében, gépi sorsolással, nyilvánosan történik.

7.2. Extra nyeremények megállapítása és/vagy sorsolása:

Az aznapi MOB kvíz kérdéseire a legtöbb helyes választ adó Játékos nyeri meg az adott naphoz tartozó extra nyereményt. Amennyiben az első helyen nem áll fent egyenlőség a helyes válaszok tekintetében, úgy az adott napi nyertes megállapítással kerül meghatározásra.

Helyes válaszok számának egyenlősége esetén sorsolásra az adott napot követő első munkanapon 14 órakor, az A4C Marketing Kft. székhelyén bizottság jelenlétében, zártkörűen kerül sor.

Egy Játékos kizárólag egy fődíjat nyerhet, azonban több naphoz tartozóan is nyerhet extra nyereményt. Egy háztartás összesen 2 fődíjat nyerhet.

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az érvényes hatósági lakcím igazolvány adatai szerint azonos lakcímen / tartózkodási címen együtt lakókat érti, függetlenül a közöttük fennálló hozzátartozói kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától.

Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik "nem életszerűen" vesznek részt a nyereményjátékban.

A nyertesek listája – teljes név a sorsolást és érvényesítést követően az Appban a főmenüben a Nyeremények ikonra kattintva elérhetővé válik, melyet a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikusan és feltétel nélkül, kifejezetten elfogad.

8. Nyeremények, tartaléknyertesek

8.1. Fődíjak:

150 db 3 hónapra elegendő Pöttyös termék csomag

Egy nyertes 3 csomag Pöttyös terméket nyer, melyből havonta 1 csomag kerül kiszállításra három hónapon keresztül. A választott csomag a három hónapban eltérhet.

Az alábbi csomagok közül választhat a nyertes összesen 3 db-ot:

- 50 db PÖTTYÖS TR NATÚR ÉTB. 30G
- 50 db PÖTTYÖS TR NATÚR TEJB. 30G
- 50 db PÖTTYÖS TR EPRES ÉTB. 30G
- 50 db PÖTTYÖS TR ÓRIÁS ÉTB. 51G
- 50 db PÖTTYÖS TR ÓRIÁS TEJB. 51G
- 50 db PÖTTYÖS TR ÓRIÁS MOGYORÓKRÉMES ÉTB. 51G
- 50 db PÖTTYÖS TR ÓRIÁS MADÁRTEJES ÍZŰ 51G
- 50 db PÖTTYÖS TR ÓRIÁS KÓKUSZ TEJB. 51G
- 50 db PÖTTYÖS TR N.0% HOZZÁADOTT CUKOR 35G
- 50 db PÖTTYÖS TR BROWNIE ÍZŰ 0% + CUK 35G
- 50 db PÖTTYÖS TR SZILVÁS 0%HOZZÁADOTT CUK.35G
- 50 db PÖTTYÖS TR NATÚR ÉTB. LAKTÓZMENTES 51 G
- 48 db PÖTTYÖS GURU KARAMELL 38G
- 48 db PÖTTYÖS GURU CITROMKREMES 0% +CUKOR 30G
- 40 db PÖTTYÖS TEJSÜTI TEJES 28G
- 40 db PÖTTYÖS TEJSÜTI MEGACSOKI 28G
- 40 db PÖTTYÖS TEJSÜTI TEJ 0% +CUKOR 20G

A sorsolást követően további 50 db Játékos kerül megállapításra / Pötty egyenlőség esetén sorsolásra, amely Játékosok tartaléknyertesek lesznek. A fődíj nyertesek esetében egy adott nyertes helyett maximum 2 db tartaléknyertest értesít a Lebonyolító.

8.2. Extra nyeremények:

Napi 1-1 db (összesen 17 db) tárgynyeremény

1. A női kézilabdaválogatott által dedikált labda
2. A női vízilabdaválogatott által dedikált labda
3. A férfi kézilabdaválogatott által dedikált labda
4. A férfi vízilabdaválogatott által dedikált labda
5. Milák Kristóf által dedikált úszósapka
6. Fucsovics Márton által dedikált teniszütő
7. Siklósi Gergő által dedikált vívókesztyű
8. Ungvári Attila öve
9. Vas Kata Blanka által dedikált szélzseki
10. Magyar Zoltán és Berki Krisztián által dedikált válogatott póló
11. Kásás Tamás által dedikált sapka
12. Csipes Tamara meze
13. Gyulay Zsolt és Fábíán László aláírt mez
14. Molnár Attila, Krizsán Xénia és Takács Boglárka által dedikált válogatott felső
15. Pigniczki Fanni által dedikált labda
16. Losonczy Dávid által dedikált mez
17. Illés Fanni által dedikált úszósapka

A sorsolást követően további 5-5 db Játékos kerül megállapításra / helyes válaszok számának egyenlősége esetén kisorsolásra, amely Játékosok tartaléknyertesek lesznek. Az extra nyertesek esetében egy adott nyertes helyett maximum 2 db tartaléknyertest értesít a Lebonyolító.

8.3. Tartaléknyertesekre vonatkozó információk:

A tartaléknyertesek kisorsolásuk sorrendjében akkor léphetnek a kisorsolt nyertes vagy tartaléknyertes helyébe, hogyha egyebek mellett a Szervező vagy a Lebonyolító megállapítják, hogy:

- a nyertesnek (tartaléknyertesnek) a nyereményről történő mindkét értesítése sikertelen volt, és a nyereményéért az első értesítéstől számított 7 naptári napon belül sem jelentkezik; vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) érvénytelenül regisztrált, vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) nem felel meg a Játékszabályzat valamely személyi vagy alaki feltételének.

9. Nyertesek értesítése, nyeremények átadása, illetve átvétele:

A fődíjak és extra nyeremények megállapítását/sorsolását követően a Lebonyolító az info@pottyos.hu címről 2 alkalommal e-mailben próbálja meg elérni és tájékoztatni a nyertes Játékosokat a regisztráció során megadott e-mail címükön.

A nyeremény átadását megelőzően a Szervező a Lebonyolítón keresztül ellenőrzi a jelen Játékszabályban meghatározott feltételek fennállását.

Amennyiben a Játékos nyert, úgy válasz e-mailben a nyeremény átadásához szükséges alábbi adatokat szükséges megadni az értesítés elküldésétől számított 7 naptári napon belül:

- teljes név (vezeték- és keresztnév)
- e-mail cím
- telefonszám
- irányítószám
- város
- utca
- házszám
- fődíj nyertesség esetén a választott Pöttyös termékcsomag összetétele

Amennyiben a nyertes a Lebonyolító értesítéseire az első üzenet kiküldését követő 7 naptári napon belül nem reagál, úgy a nyertesség ténye a nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. Ez esetben a Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes Játékost tartaléknyertesként értesíteni.

Amennyiben a nyertes adatai az első értesítéstől számított 7 (hét) naptári napon belül nem érkeznek meg Lebonyolító részére vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményre (pl. nem rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, nem múlt el 16 éves stb.), - vagyis nem felel meg a jelen szabályzatban leírtaknak, úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértesítést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértesítésre a Lebonyolító által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

A nyertes ellenőrzésének eredményéről a Lebonyolító tájékoztatja a nyertest.

A nyertesek a nyereményüket előzetes egyeztetéssel futár általi kézbesítés útján a lakcímükön, vehetik át. A fődíjak kiszállításának szervezése akkor kezdődik meg, ha valamennyi nyertes (tartaléknyertes) megadta a kiszállítási címét. A szállítás minden fődíj nyertes számára 3 alkalommal történik, melyből havonta 1 választott csomag kerül kiszállításra. A fődíj nyeremények hűtési igénye okán a nyertes köteles az előre egyeztetett napon átvenni nyereményét, azon módosítani nem lehetséges. Amennyiben a nyertes mégsem tudja átvenni egy adott havi szállításnál a nyereményét, úgy azt a következő, de

legkésőbb a 3. szállítási alkalom során veheti át. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

A nyereménnyel kapcsolatos ügyintézés során meghatalmazott is eljárhat, az meghatalmazott útján is átvehető. Meghatalmazott lehet minden cselekvőképes személy, ideértve a Ptk. 8.1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozó is, aki képviseleti és átvételi jogát a meghatalmazó teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt nyilatkozatával igazolja. A meghatalmazás érvényességi feltétele, hogy azt a meghatalmazó saját kezűleg írja és aláírásával lássa el, vagy a meghatalmazó aláírását két tanú hitelesítse. A meghatalmazás kötelező alaki kelléke a benne szereplő személyek (ideértve a tanúkat is) születési családi neve, anyja neve, születési helye és ideje, valamint lakcíme.

A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezővel, annak érdekében, hogy az extra nyeremények átadására legkésőbb 2024. szeptember 15-ig, míg a fődíj nyeremények átadására 2024. november 30-ig sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremények időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő, a határidőt követően a Játékos a nyeremény kiadását nem követelheti.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel részt vevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kizárja a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

10. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja azzal, hogy ezen kötelezettsége teljesítéséhez esetlegesen szükséges adatok szolgáltatására Játékos köteles.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező és a Lebonyolító felé nem támaszthat.

A nyeremények átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő minden további költség és kiadás (például a nyeremény átvételi helyszínére történő utazási költségek) a nyertes Játékosokat terheli.

A nyeremények átadásának lebonyolításával járó költséget a Szervező viseli.

11. Információ a Játékról, panaszok kezelése, ügyfélszolgálat:

A hivatalos Játékszabályzat megtalálható az Appban a profilra kattintva.

A Játék lebonyolításával kapcsolatos panaszairól az alábbi elérhetőségeken keresztül egyeztetethet:

A Játék ideje alatt, illetve 2024. augusztus 19-ig (nyertesség esetén a nyeremények átadásáig) a Lebonyolító információs e-mail címet (info@pottyos.hu) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon 10:00-16:00 között kerülnek megválaszolásra.

Ha e-mailen keresztül fordul a Szervezőhöz / Lebonyolítóhoz, kérdésének leírása mellett a kapcsolattartó nevének és e-mail címének megadása is szükséges. A Szervező vagy a Lebonyolító a kérdés kézhezvétele után minél hamarabb, de maximum 3 munkanapon belül kapcsolatba lépnek a kérdezővel, és leírják kérdésének kezelésére vonatkozó javaslatukat. A Lebonyolító és a Szervező megtesznek minden tőlük telhetőt a kérdés kézhezvételétől számított legkésőbb 28 (huszonnyolc) naptári napon belül történő megoldása érdekében.

A Játék televízióban, outdoor hirdetésekben, weboldalakon, social média felületeken, digitális hirdetésekben kerül meghirdetésre.

12. Vegyes rendelkezések

A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

A Játék lebonyolításában részt vevő cégek a fődíj nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertesek ilyen igényeiket a vonatkozó jogszabályi keretek között a nyeremény forgalmazójával, azaz a Szervezővel szemben érvényesíthetik (kivéve az extra nyeremények esetében).

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

Az App használatához szükséges technikai feltételek teljesítése a Játékos felelőssége. Az App használatához Android operációs rendszer legalább 7.0 verziójával rendelkező mobiltelefon vagy iOS operációs rendszer legalább 13.4 verziójával felszerelt mobiltelefon szükséges, továbbá a használat feltétele a mobiltelefon alkalmazás olyan alkalmazásboltból való letöltése, mely felületen való közzétételhez a Szervező hozzájárult. A technikai feltételek teljesítésének hiánya miatt a Szervező nem vállal felelősséget, kizárja a felelősségét azon esetekre, ha a Játékos elmulasztja az App frissítését a legfrissebb verziójára, vagy ha más okból az App már elavult verzióját használja.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező és a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok az Appban értesülhetnek.

Játékosok kizárása

A regisztrációkat és a Játékosokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok bármely okból nem felelnek meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

A Szervező kizárólag azokat a regisztrációkat tekinti érvényesnek, amelyek a Játékos saját adatait tartalmazzák. A Szervező a nem valós adatokat tartalmazó regisztrációkat kizárja a Játékból. Amennyiben a Játékos nem saját adatokkal regisztrál, úgy a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban, valamint a Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli. A Játékost jelszavának titkos és biztonságos kezelésével kapcsolatosan kizárólagos felelősség terheli. A Játékos ezen adatot nem adhatja ki harmadik személynek, a regisztrációjához való hozzáférést harmadik személynek ideiglenesen sem engedheti át és nem használhatja más felhasználónevét és jelszavát, illetve nem kísérelheti meg más hozzáféréseinek használatát.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadja. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel vehet részt a Játékban. Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vesz részt a Játékban. Egy e-mail cím csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból. A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a játékszabályzatban foglaltak megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

Az Appal kapcsolatos felelősségi kérdésekről

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, az Appot, illetve az azt működtető szervert ért külső támadás esetére. Tehát amennyiben az Appot, illetve szervert ért

támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak, illetve mindennemű kártérítési igényt kizárnak a regisztráció beküldésével és App működésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizárnak minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Játékos nem sértheti meg, illetve nem kísérelheti meg megsérteni az App és a Játék védelmét biztosító technikai megoldásokat, ideértve különösen az alábbi eseteket:

- hozzáférés a nem a Játékos számára szánt adatokhoz;
- megkísérelni a rendszer vagy a hálózat sebezhetőségének vizsgálatát, kémlelését vagy tesztelését, vagy megfelelő felhatalmazás nélkül megsérteni a rendszer biztonságát vagy jogosultság-ellenőrző intézkedéseit;
- kísérlet bármely felhasználó, host vagy hálózat számára nyújtott szolgáltatásokba való beleavatkozásba, illetve azok megzavarásába, a teljesség igénye nélkül ideértve a következőket: vírus elhelyezése az Appban, az App túlterhelése (overloading), elárasztása (flooding), spammelése (spamming), levelekkel való bombázása (mailbombing) vagy összeomlasztása (crashing);
- nem kívánt e-mailek (spam) küldése, ideértve termékek vagy szolgáltatások propagálását és/vagy hirdetését;
- bármely TCP/IP csomag fejezetének vagy a fejezetben lévő információ bármely részének meghamisítása bármiféle e-mail vagy hírcsoport postázása során.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékból kizárja azt a Játékost, továbbá az adott esettől függően hatósági, büntető- vagy polgári peres bírósági eljárást kezdeményezzen azzal a Játékosal vagy harmadik személlyel szemben, aki az App rendeltetésszerű működésének a fenti felsorolásban foglaltak szerinti megzavarásával vagy egyéb, nem tisztességes úton kíván a Játék során előnyhöz jutni, illetve aki egyéb módon megzavarja vagy megkísérli megzavarni az App rendeltetésszerű működését, vagy bármely, az Appban folytatandó tevékenységet.

A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag az Appon keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket az App rajta vagy az általuk igénybe vett közreműködőkön kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az App nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

Ha a Játékos adatletöltés, regisztráció közben bezárja az Appot, vagy ha a kapcsolat (a Játékos érdekkörében felmerülő bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak.

13. Vis maior

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékot bejelentés nélkül visszavonja vis maior (háború, földrengés, katasztrófa, sztrájk, járványügyi veszélyhelyzet, vagy hasonló váratlan, rendkívüli esemény) bekövetkezésekor.

14. Jogvita

Jelen Játékszabályzatra a magyarországi jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták során a polgári perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. törvény szerint illetékességgel és hatáskörrel rendelkező rendes magyar bíróságok járnak el.

ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

1. Bevezetés

A FrieslandCampina Hungária Zrt. (cím: 1134 Budapest, Váci út 33., cégjegyzékszám: 01-10-047784, adószám: 12876992-2-44) mint Adatkezelő – eleget téve a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról szóló 2016. április 27.-i 2016/679 Európai Parlament és Tanács-i Rendelet (a továbbiakban Rendelet) előírásainak – ezúton kívánják a Játékban részt venni kívánó személyeket tájékoztatni a „Pöttyös Olimpiai Játékok” elnevezésű promóciós Játékkal (a továbbiakban: „Játék”) összefüggő adatkezelési körülményekről.

2. Az adatkezelés célja

- Az adatkezelés célja a Játék folyamán a Játékban való részvétel biztosítása, a nyertesek megállapítása/kisorsolása, értesítése, a kisorsolt nyertesek ellenőrzése, a nyeremények átadása, a nyertesek nyilvánosságra hozatala.
- Kapcsolati űrlapon beküldött kérdések tekintetében az adatkezelés célja a kérdések lehető legteljesebb körű megválaszolása.

3. Az adatkezelés jogalapja

Az adatkezelés jogalapja a Rendelet 6. cikk (1) bekezdés a) pontja alapján az érintett önkéntes hozzájárulása.

A Játékos részéről a jelen Játékszabály ismeretében tett önkéntes hozzájárulásának kell tekinteni, ha a regisztráció során az erre vonatkozó checkboxban pipát vagy x-et helyez el vagy Google, Facebook, Apple fiókjával történő regisztrációval automatikusan elfogadja jelen feltételeket, illetve a Kapcsolati űrlap során elküldi az üzenetet. A Játékosok a regisztráció során hozzájárulásukkal tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos Játékszabályát továbbá a regisztráció és a Kapcsolati űrlap kitöltése során a jelen pontban foglalt adatkezelési tájékoztatóját és az adatszolgáltatásra vonatkozó szabályokat és önkéntesen hozzájárulnak ahhoz, hogy a Szervező az általa megadott személyes adatait az adatkezelési tájékoztatóban foglaltak szerint kezelje.

A Játékos a regisztrációval ill. Kapcsolati űrlap beküldésével egyidejűleg tudomásul veszi az alábbiakat:

3.1. Az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés az adat átadásával megadott önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékos a hozzájárulást az adatkezelés tekintetében a Játékban való részvétellel, illetve a személyes adatok önkéntes megadásával, valamint a Kapcsolati űrlap önkéntes beküldésével adja meg,

3.2. Adatkezelő a Játékosok személyes adatait és személyes jellegű információit díjmentesen használja fel a Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára, a nyertes Játékos vezetéknévét, keresztnévét nyilvánosságra hozhatják az Appban,

3.3. Minden további a Játékban történő részvétel során megszerzett személyes adatot – a 3.4. pontban foglalt jogszabályi kötelezettség alapján kezelt adatok kivételével - a Szervező és Lebonyolító a Játékos hozzájárulásának visszavonásáig kezel.

3.4. Az Adatkezelő a nyereményt átvevő Játékosoknak a megadott adatait, valamint a nyeremény kisorsolásával és átvételével kapcsolatos adatokat a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a alapján 2032. december 31-ig őrzi meg. Ez esetben az adatkezelés jogalapja a GDPR 6. cikk (1) bekezdésének c) pontja.

4. Az érintettek köre:

Az érintettek körébe a „Pöttyös Olimpiai Játékok” című nyereményjátékban regisztráló és a Játékban részt vevő személyek tartoznak, valamint az Appban a Kapcsolati űrlapot kitöltők.

5. A kezelt személyes adatok köre

A Szervező és a Lebonyolító a Játékhoz kapcsolódóan kizárólag a Játék lebonyolítása, a számviteli megőrzési kötelezettségek teljesítése, közterhek Szervező általi megfizetése, a nyeremény átadása, a kapcsolattartás érdekében, az alábbiakban meghatározott adatokat kezelik:

A Regisztráció során kezelt adatok:

Az Appban történő regisztráció során a következő adatok kerülnek tárolásra:

- becenév,
- e-mail cím,
- jelszó, (csak e-mail címmel történő regisztráció esetén)
- regisztráció beérkezésének időpontja

Nyertesség esetén, valamint a nyeremény kézbesítése során kezelt adatok:

- a nyertes Játékos neve
- lakcím,
- telefonszám,
- az esetleges adók, más közterhek Szervező általi megfizetéséhez kapcsolódó esetleges további adatok
- a nyertes Játékos vezeték és utóneve kerül közzétételre az Appban

A kapcsolatfelvétel céljából a Kapcsolati űrlapon keresztül megadott adatok:

- Az Üzenetet küldő vezeték és utóneve
- Az Üzenetet küldő e-mail címe
- Az üzenet tartalma

6. Az adatkezelés időtartama

A Játékban történő részvétel során a résztvevő által megadott személyes adatokat a Szervező és Lebonyolító a Játékos hozzájárulásának visszavonásáig kezel.

Az Adatkezelő a nyereményt átvevő Játékosoknak a megadott adatait, valamint a nyeremény kisorsolásával és átvételével kapcsolatos adatokat a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a alapján 2032. december 31-ig őrzi meg.

7. Az adatkezelésre, adatfeldolgozásra, az adatok megismerésére jogosultak

7.1. Az Adatkezelő:

FrieslandCampina Hungária Zrt.

Levelezési cím: 1134 Budapest, Váci út 33.

Elektronikus levelezési cím: vevoszolgalat@frieslandcampina.com
Telefonszám: +36 80 180 180

7.2. Az Adatközlés címzettjei:

7.2.1. Az Adatfeldolgozók:

- **ACG Reklámügynökség Kft.** (posta címe: 1027 Budapest, Henger utca 2/b. cégjegyzékszám: 01-09-728297, e-mail cím: office@acg.hu) készíti a Játék App felületét;
- **A4C Marketing Kft.** (székhely: 1092 Budapest, Bakáts tér 2., cégjegyzékszám: 01-09-666794, e-mail cím: szijj@a4c.hu) mint a Játék lebonyolítását végző gazdasági társaság;
- A **Microsoft Corporation** a Játék lebonyolításához kapcsolódó email üzenetek kezelése kapcsán. Cím: One Microsoft Way, Redmond, Washington, 98052-6399, USA. Adatkezelési információ: <https://privacy.microsoft.com/hu-hu/privacystatement>
-

7.2.2. Önálló adatkezelők:

- **Mixpakk Kft.** (székhely: 1116 Budapest Fonyód u. 2. e-mail: adatkezeles@mxp.hu) a napi nyeremények eljuttatásának feladatát végzi.
- **GLS General Logistics Systems Hungary Kft.** a napi nyeremények eljuttatásának feladatát végzi. (posta címe: 2351 Alsónémedi, GLS Európa utca 2., e-mail: adatvedelem@gls-hungary.com)
- **Dr. Gyalog Orsolya Közjegyző Iroda** a fődíj sorsolás jogszerűségére ügyel. (Posta címe: 1051 Budapest, Bajcsy-Zsilinszky út 16. III.)

7.2.3. Az adatok megismerésére jogosultak:

- az Adatkezelő nyereményjáték szervezésében és lebonyolításában közreműködő munkavállalói
- ACG Reklámügynökség Kft., A4C Marketing Kft., Mixpakk Kft., GLS General Logistics Systems Hungary Kft., továbbá pont egyenlőség esetén kizárólag a fődíjak és azoknak tartaléknyertesei esetében Dr. Gyalog Orsolya Közjegyző Iroda nyereményjáték szervezésében, lebonyolításában részt vevő munkavállalói
- az email üzenetek közvetítőjeként a Microsoft Corporation.

8. Az adatkezelés biztonsága:

Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó(k) a tudomány és technológia állása és a megvalósítás költségei, továbbá az adatkezelés jellege, hatóköre, körülményei és céljai, valamint a természetes személyek jogaira és szabadságaira jelentett, változó valószínűségű és súlyosságú kockázat figyelembevételével olyan technikai és szervezési intézkedéseket hajtanak végre, amellyel a kockázat mértékének megfelelő szintű adatbiztonságot garantálják az érintettek részére.

A biztonság megfelelő szintjének meghatározásakor az Adatkezelő kifejezetten figyelembe veszi az adatkezelésből eredő olyan kockázatokat, amelyek különösen a továbbított, tárolt vagy más módon kezelt személyes adatok véletlen vagy jogellenes megsemmisítéséből, elvesztéséből, megváltoztatásából, jogosulatlan nyilvánosságra hozatalából vagy az azokhoz való jogosulatlan hozzáférésből erednek.

Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozók intézkedéseket hoznak annak biztosítására, hogy az Adatkezelő vagy az Adatfeldolgozók irányítása alatt eljáró, a személyes adatokhoz hozzáféréssel rendelkező természetes személyek kizárólag az Adatkezelő utasításának megfelelően kezelhessék az említett adatokat, kivéve, ha az ettől való eltérésre uniós vagy tagállami jog kötelezi őket.

9. Joggyakorlás, jogérvényesítés és jogorvoslat

Az érintett jogai

Az érintett tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve – a kötelező adatkezelések kivételével – törlését, visszavonását, az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az Adatkezelőnél.

Az érintett jogosult arra, hogy az Adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és az adatkezelésre vonatkozó információkhoz hozzáférést kapjon.

Az érintett a GDPR által felsorolt indokok valamelyikének fennállása esetén jogosult arra, hogy kérésére az Adatkezelő indokolatlan késedelem nélkül törölje a rá vonatkozó személyes adatokat, vagy korlátozza az adatkezelést.

Az érintett tiltakozhat személyes adatainak kezelése, illetve az azok felhasználásával készített profilalkotás ellen. Az érintett jogosult arra, hogy ne terjedjen ki rá az olyan, kizárólag automatizált adatkezelésen – ideértve a profilalkotást is – alapuló döntés hatálya, amely rá nézve joghatással járna vagy őt hasonlóképpen jelentős mértékben érintené. Az Adatkezelő a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatja az érintettet az annak nyomán hozott intézkedésekről.

Azok a Játékosok, akik törölni kívánják adataikat az adatbázisban, ezt korlátozás és indokolás nélkül, valamint ingyenesen kérhetik az Appban a profilbeállítások alatt a Profil végleges törlése gombra kattintva, vagy az info@pottyos.hu e-mail címen, adattörlés tárggyal. A Játékos tudomásul veszi, hogy adatainak a Játék időtartama alatti törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét. Az adatok az adattulajdonos (Játékos) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket és a jelen szabályzatban megjelölt címzetteket.

A Google Firebase külső szervere segíti a honlap látogatottsági és egyéb webanalitikai adatainak független mérését és auditálását.

Az érintetti joggyakorlás tekintetében az Adatkezelő kötelezettségét a FrieslandCampina Hungária Zrt. teljesíti.

Jogérvényesítés, panasztétel, jogorvoslat

Jogérvényesítés

Az érintett a fentiekben felsorolt adatkezelési jogokat az Adatkezelő e-mail címére, vagy székhely szerinti címére küldött, az érintett beazonosítható e-mail címéről küldött e-mailben,

vagy postai úton az érintett által aláírt levélben gyakorolhatja. Az érintett joggyakorlásra vonatkozó nyilatkozata az adott adatkezelés egyértelmű megjelölése mellett érvényes.

Az elektronikus úton benyújtott kérelemre az Adatkezelő elektronikus formában, vagy az érintett által kért módon válaszol.

Panasztétel

Ha az érintett megítélése szerint a rá vonatkozó személyes adatok kezelése megsérti a Rendelet előírásait, az érintett jogosult arra, hogy – különösen a szokásos tartózkodási helye, a munkahelye vagy a feltételezett jogsértés helye szerinti tagállamban – panaszt tegyen az érintett Felügyeleti Hatóságnál.

Panasszal Magyarország területén a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (a továbbiakban: **NAIH**), mint Felügyeleti Hatóságnál lehet élni. A NAIH elérhetőségei:

E-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

Levelezési cím: 1055 Budapest, Falk Miksa u. 9-11.

Telefon: +36 (1) 391-1400

Honlap: www.naih.hu

Az EU területén lévő adatvédelmi hatóságok nevei és elérhetőségei az alábbi linken találhatóak meg:

http://ec.europa.eu/justice/data-protection/article-29/structure/data-protection-authorities/index_en.htm

Jogorvoslat

Bírósági jogorvoslat a Felügyeleti Hatósággal szemben

Minden érintett jogosult a hatékony bírósági jogorvoslatra:

- aa) a felügyeleti hatóság jogilag kötelező érvényű döntésével szemben, vagy
- ab) ha az illetékes Felügyeleti Hatóság nem foglalkozik a panasszal, vagy három hónapon belül nem tájékoztatja az érintettet a benyújtott panasszal kapcsolatos eljárási fejleményekről vagy annak eredményéről.

A Felügyeleti Hatósággal szembeni eljárást a Felügyeleti Hatóság székhelye szerinti tagállam bírósága előtt kell megindítani.

Bírósági jogorvoslat az Adatkezelővel vagy Adatfeldolgozóval szemben

Az érintett az Adatkezelő, illetve az Adatfeldolgozók ellen bírósághoz fordulhat, ha megítélése szerint az Adatkezelő, illetve az általa megbízott vagy rendelkezése alapján eljáró Adatfeldolgozók a személyes adatait a személyes adatok kezelésére vonatkozó, jogszabályban vagy az Európai Unió kötelező jogi aktusában meghatározott előírások megsértésével kezeli.

Az eljárást az Adatkezelő vagy az Adatfeldolgozó(k) tevékenységi helye szerinti tagállam bírósága előtt kell megindítani. Az ilyen eljárás megindítható az érintett szokásos tartózkodási helye szerinti tagállam bírósága előtt is, kivéve, ha az Adatkezelő vagy az Adatfeldolgozó(k) valamely tagállamnak a közhatalmi jogkörében eljáró közhatalmi szerve.

A pert Magyarországon az érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is megindíthatja.

Budapest, 2024. július 01.

Szervező